

Data Projector

Instrucciones de uso para Air Shot Version 2

VPL-CX86
VPL-CX76

- El software aquí descrito puede estar gobernado también por los términos de un contrato separado de licencia de usuario. Para el uso del software, consulte los contratos de licencia de usuario final de cada producto de software.
- Sony Corporation no será responsable en ningún caso por ningún daño fortuito, resultante ni especial, ya sea sobre la base de un agravio, del contrato o cualquier otra, que se produzca como consecuencia o en relación con este manual, con el software o cualquier otra información aquí contenida, o del uso que se haga de ellos.
- Sony Corporation se reserva el derecho de modificar como desee este manual o la información que contiene, en cualquier momento y sin previo aviso.

Avisos sobre marcas registradas

- Windows y Microsoft son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países.
- Intel y Pentium son marcas comerciales registradas de Intel Corporation.
- Air Shot es una marca comercial de Sony Corporation.
- Los demás nombres de sistemas, nombres de productos y nombres de empresas que aparecen en este manual son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios. En este manual, tales nombres no se indican mediante los símbolos ® o ™.

Sobre los derechos de propiedad intelectual

- Este producto incluye software desarrollado por Canon i-tech, Inc.

Contenido

Antes de empezar	3
Características	3
Acerca de la compatibilidad de la versión	4
Requisitos del sistema	4
Preparativos	5
Preparación del ordenador	5
Preparar el proyector	7
Conexión inalámbrica	8
Conectar en Simple Mode	8
Conectar en Manual Mode	12
Usar el cuadro de diálogo [Option Setting]	19
Configuración y manejo a través de Web	21
Acceso desde el ordenador	21
Confirmar el estado de los ajustes del proyector (Information)	22
Manejar el proyector desde el ordenador (Control)	22
Ajustar el modo de conexión	22
Configuración del proyector	23
Otros	27
Solución de problemas	27
Mensajes de pantalla	29
Términos técnicos	34

Antes de empezar

Características

Esta unidad está equipada con la función Air Shot Version 2 (conexión inalámbrica). Es posible proyectar mediante el proyector cualquier imagen procedente de un ordenador sin necesidad de conectar cables. Además, es fácil alternar la entre y proyectar imágenes procedentes de varios ordenadores.

Fácil configuración y conexión en Simple Mode

Simple Mode es un modo de conexión fácil para el que no se necesita realizar configuraciones de red ni inalámbricas. La conexión inalámbrica del proyector y el ordenador puede realizarse fácilmente mediante la función Simple Mode. Inserte la tarjeta de red LAN inalámbrica que se suministra en el proyector y el módulo LAN inalámbrico USB que se suministra en el ordenador, y podrá proyectar fácilmente imágenes desde el ordenador.

Nota

Esta característica no se puede usar con Windows Vista.

Instalación desde el módulo LAN inalámbrico USB

Para utilizar Air Shot Version 2, instale el software de aplicación, Projector Station for Air Shot Version 2, en el ordenador. La instalación puede realizarse fácilmente, siguiendo las instrucciones de la pantalla, mediante el módulo LAN inalámbrico USB o el CD-ROM.

Transporte y presentaciones rápidas y de alta calidad

Los datos de imagen se comprimen de forma eficiente, de modo que las imágenes de alta calidad se transportan rápidamente. Durante el transporte, en las presentaciones, puede utilizarse una función de animación. (No es adecuado para películas, como las de DVD.)

Sistema de seguridad

Es posible codificar los datos para el transporte (WEP, WPA). También en Simple Mode se codifican los datos para la comunicación entre el proyector y el ordenador (WEP). Puede estar tranquilo respecto a la comunicación de los datos.

Control mediante explorador Web

Puede controlar el proyector y comprobar sus ajustes.

Conexión a una red LAN

Es posible realizar el encendido y apagado, la selección de entradas, la comprobación, etc. del proyector desde el un ordenador conectado a la red LAN utilizando el punto de acceso. Air Shot Version 2 también ofrece una función de informes por correo para notificar el momento en que se debe reemplazar la lámpara y para enviar información sobre errores a una dirección de correo previamente registrada. También es compatible con SNMP. Además, puede transportar al proyector las imágenes mientras las ve en Internet.

Múltiples conexiones

Es posible conectar como máximo cinco proyectores a un ordenador sin utilizar un distribuidor, y proyectar la misma imagen en todos los proyectores al mismo tiempo.

Herramienta de presentación con puntero láser

Con la herramienta de presentación que se suministra, puede reproducir imágenes de PowerPoint hacia delante o hacia atrás e interrumpirlas.

Las instrucciones de este manual son para los modelos VPL-CX86 y VPL-CX76. Para las ilustraciones se utiliza el VPL-CX86, pero cualquier diferencia de uso se indica claramente en el texto.

Acerca de la compatibilidad de la versión

Air Shot Version 2 suministrado con VPL-CX86/CX76, es compatible con el la función de presentación de red suministrada con la serie VPL-FE40/FX40, etc. Para utilizar la función de presentación de red y Air Shot Version 2 cuando la aplicación de software Projector Station for Air Shot Version 2 (versión 1.xx) está instalada, instale en el ordenador el Projector Station for Air Shot Version 2 (Version 2.xx). Air Shot Version 2 (Version 1.xx) se desinstala automáticamente.

La aplicación de software se instala por primera vez, y para utilizar la función de presentación de red y Air Shot Version 2, instale en el ordenador el Projector Station for Air Shot Version 2 (Version 2.xx). Para utilizar Simple Mode o el módulo LAN inalámbrico USB mediante VPL-CX86/CX76, instale otro controlador o ajuste a Simple Mode. Utilice la carpeta USB WL LAN Driver del CD-ROM o el módulo LAN inalámbrico USB (MEMORY) suministrado con el VPL-CX86/CX76. Remítase al Manual de instrucciones del VPL-CX86/CX76 para ajustar a Simple Mode.

Notas

- Utilice la versión más reciente de Projector Station for Air Shot Version 2. Cuando esta versión esté en funcionamiento, asegúrese de que la versión anterior no esté instalada.
- La pestaña [Projector Setting] de la función de LAN por cable aparece en [Option]. No obstante, no está disponible en el VPL-CX86/CX76.
- La pestaña [Simple Mode Setting] de la función Simple Mode aparece en [Option]. No obstante, no está disponible en la serie VPL-FE40/FX40, etc.

El Air Shot suministrado con el VPL-CX85/CX75 no es compatible con el Air Shot Version 2 suministrado con el VPL-CX86/CX76 ni la función de presentación de red suministrada con la serie VPL-FE40/FX40,

etc. Para utilizar ambas versiones del software, siga uno de estos procedimientos:

- Utilizar el programa original sin actualizar
Cuando utilice el VPL-CX85/CX75, inicie Projector Station for Air Shot. Cuando utilice la serie VPL-CX86/CX76/FX40/FX40, etc., inicie Projector Station for Air Shot Version 2. Cuando utilice Simple Mode, use el módulo LAN inalámbrico USB, que se suministra con el VPL-CX85/CX75 o con el VPL-CX86/CX76.
- Actualizar la versión de Air Shot version del VPL-CX85/CX75
Utilice "Memory Stick" para actualizar la versión de Air Shot a Air Shot Version 2 Light. Para ver el programa de actualización y las instrucciones, vea la carpeta "Air Shot Version 2 Light" en el CD-ROM que se suministra.

Nota

El módulo LAN inalámbrico USB que se suministra con el VPL-CX86/CX76/CX85/CX75 no es compatible con Windows Vista, y no se puede usar con Windows Vista.

Requisitos del sistema

Los requisitos del sistema recomendados para la instalación de Projector Station for Air Shot Version 2 son los siguientes.

Ordenador disponible

CPU: Intel Pentium III 600MHz o superior, y CPU recomendada por el SO

Memoria: 64MB o más, se recomienda 128MB o más, y la memoria recomendada por el SO

Disco duro: 10 MB o más

Otros requisitos de hardware: Unidad de CD-ROM o terminal USB (tipo A, puerto USB 2.0 o USB 1.1)

SO disponible

- Microsoft Windows 98SE
- Microsoft Windows Me
- Microsoft Windows 2000
- Microsoft Windows XP Home Edition
- Microsoft Windows XP Professional
- Microsoft Windows Vista Home Basic
- Microsoft Windows Vista Home Premium
- Microsoft Windows Vista Business
- Microsoft Windows Vista Ultimate

Resolución disponible

Número de colores: 16 bits, 24 bits, 32 bits

Explorador compatible

Internet Explorer 5.0 o superior

LAN inalámbrica utilizable

Estándar: Compatible con IEEE802.11b/g

Canal: 1 a 11

Sistema de acceso: modo de punto de acceso
o modo Ad-hoc (de igual a igual)

Seguridad disponible

WEP (64 bits/128 bits)

WPA (TKIP)

WPA-PSK (TKIP)

802.1x Authentication [PEAP (MS-CHAP
v2)] o [EAP-TLS]

Air Shot Version 2 no funcionará con algunos ordenadores y algunos dispositivos LAN inalámbricos, aunque satisfagan los requisitos anteriores.

Preparativos

Preparación del ordenador

Para utilizar Air Shot Version 2, instale el software de aplicación Projector Station for Air Shot Version 2 en el ordenador.

La instalación puede realizarse utilizando el módulo LAN inalámbrico USB que se suministra o el CD-ROM.

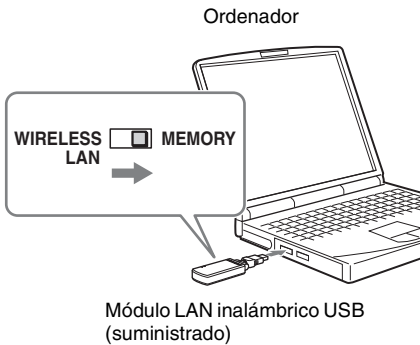
Notas

- Dado que el módulo LAN inalámbrico USB no es compatible con Windows Vista, este software no se puede usar con Windows Vista.
- Si utiliza Windows 2000 Professional, Windows XP Home Edition/Professional o Windows Vista Home Basic/Home Premium/Business/Ultimate en el ordenador, inicie la sesión con privilegios de administrador.
- Para utilizar Windows 98SE, deberá instalar el controlador del módulo LAN inalámbrico USB. Para ver información detallada, consulte las instrucciones de funcionamiento del módulo LAN inalámbrico USB.
- Cuando utilice el módulo LAN inalámbrico USB y Manual Mode esté ajustado en [On], consulte las instrucciones de funcionamiento del módulo LAN inalámbrico USB, que está guardado en el CD-ROM que se suministra, e instale y configure “USB Wireless LAN Module Utility”. (Cuando se utiliza Windows XP, también es posible realizar la configuración desde la conexión de red inalámbrica de Windows.)
- Use este software y el ordenador en el mismo segmento de red (subred).

Instalación desde USB

A continuación se describe el procedimiento a seguir para instalar el software controlador y el software de aplicación para el módulo USB cuando se utiliza el módulo LAN inalámbrico USB que se suministra.

- 1 Sitúe el interruptor del módulo LAN inalámbrico USB que se suministra en [MEMORY].



El módulo LAN inalámbrico USB contiene memoria. Puede activar la memoria incorporada o la conexión inalámbrica deslizando el interruptor. Para instalar Projector Station for Air Shot Version 2, deslice el interruptor a MEMORY. Para utilizar la conexión inalámbrica, deslícelo a WIRELESS LAN.

- 2 Conecte el módulo LAN inalámbrico USB que se suministra al terminal USB del ordenador.
Aparecerá la ventana de instalación de Projector Station for Air Shot Version 2.

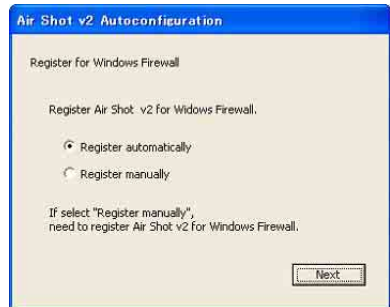


Notas

- Si no aparece la ventana anterior, haga clic en [Mi PC] - [USB_CD-ROM] - [Dp_Inst].
- No puede consultar las Instrucciones de funcionamiento. Consulte las Instrucciones de funcionamiento del CD-ROM.

- 3 Seleccione [Projector Station for Air Shot Version 2] y, a continuación, haga clic en [Install].

- 4 Instale el software según el “asistente” del instalador.
- 5 Utilice [Es seguro retirar el hardware] para detener el dispositivo y, a continuación, retire el módulo LAN inalámbrico USB. A continuación, deslice el interruptor a [WIRELESS LAN] y conecte el módulo LAN inalámbrico USB al terminal USB. Si utiliza Windows XP Service Pack 2 y, durante la instalación, aparece el cuadro de diálogo siguiente, active la casilla de verificación [Register automatically] y haga clic en [Next].



Cuando termine la instalación aparecerá [Autoconfiguration done].

- 6 Para continuar proyectando imágenes, active la casilla de verificación [Start Air Shot v2 and connect to Projector] y haga clic en [OK].



Con la casilla activada, Projector Station for Air Shot Version 2 se inicia automáticamente. Sin la casilla activada, el instalador finaliza.

Cuando no vaya a proyectar las imágenes, haga clic en [OK].

Instalación desde el CD-ROM

- 1 Inserte en la unidad de CD-ROM del ordenador el CD-ROM que se suministra.
Aparecerá la ventana de instalación de la aplicación. Siga el paso **3** y los pasos siguientes de “Instalación desde USB” on la página 5.

Nota

Si no aparece automáticamente la ventana de instalación, haga clic en [Mi PC] - [CD-ROM] - [Dp_Inst].

Preparar el proyector

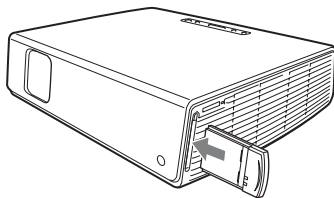
Inserte en la ranura del proyector la tarjeta LAN inalámbrica que se suministra.

Nota

Antes de insertar o retirar la tarjeta, desconecte el cable de alimentación del proyector.

Insertar la tarjeta

Inserte la tarjeta con la cara derecha hacia el panel frontal del proyector, hasta que encaje en su lugar.

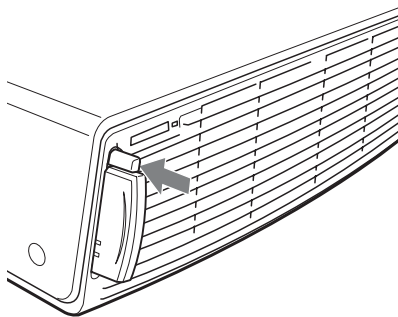


Notas

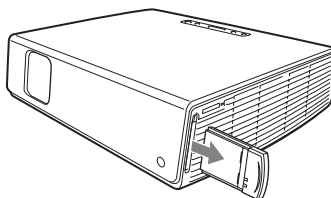
- No utilice nunca ninguna tarjeta LAN inalámbrica diferente a la que se suministra.
- Cuando transporte el proyector, retire la tarjeta de la ranura.

Retirar la tarjeta

- 1 Pulse el botón de expulsión que se encuentra en la parte superior de la ranura.
El botón de expulsión se desplazará hacia fuera.



- 2 Pulse otra vez el botón de expulsión.
La tarjeta se desplazará hacia fuera.
- 3 Retire la tarjeta.



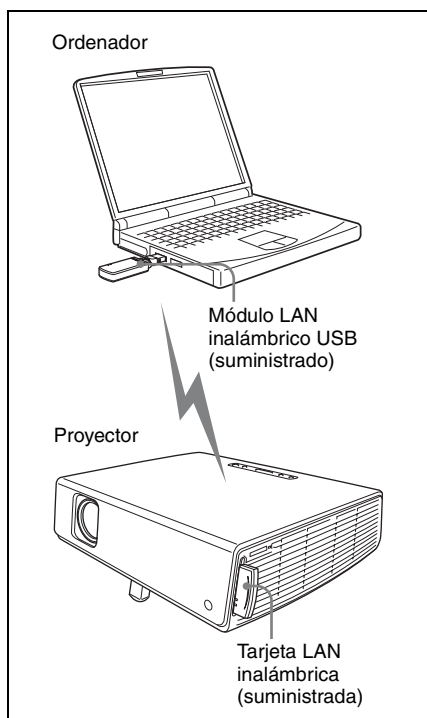
Nota

Después de retirar la tarjeta, pulse el botón de expulsión. Si el botón queda en la posición que sobresale, puede romperse.

Conexión inalámbrica

Conectar en Simple Mode

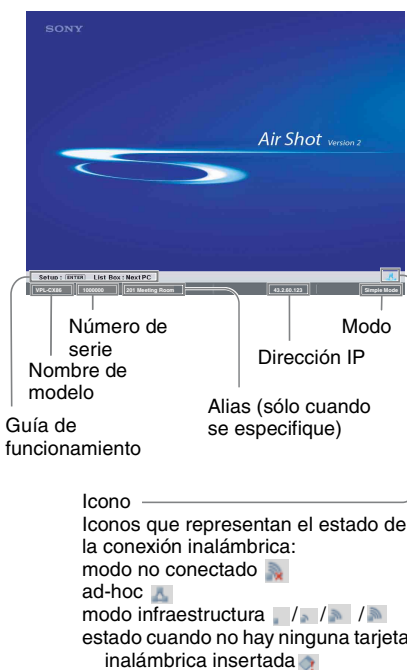
Cuando seleccione Simple Mode en la configuración automática durante la instalación, haga las siguientes configuraciones para conectar el ordenador y el proyector:



Configurar el proyector

- 1 Inserte en la ranura del proyector la tarjeta LAN inalámbrica que se suministra.
- 2 Encienda el proyector.
- 3 Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de inicio de Air Shot Version 2.
Compruebe que esté seleccionado [Simple Mode].



Si Simple Mode no está ajustado en [On]

Consulte los pasos **4** y **5** de “Conectar en Manual Mode” en la página 12 y seleccione Simple Mode.

Para cambiar el canal de red para Simple Mode

Si la comunicación es deficiente, cambie el canal de red.

El ajuste predeterminado es [11]. Consulte los pasos **4** y **5** de “Conectar en Manual Mode” en la página 12 y ajuste [Network Channel] en otro canal. Puede seleccionar un canal entre 1 y 11.


Notas

- Si está conectado al ordenador el módulo LAN inalámbrico USB, retírelo antes del ajuste.
- Es posible que no pueda utilizar algunos de los canales, según cuál sea su país o región.

- Siga la normativa del país o región donde utilice la unidad.


Ajustar y conectar el ordenador

1 Inicie Projector Station for Air Shot Version 2.

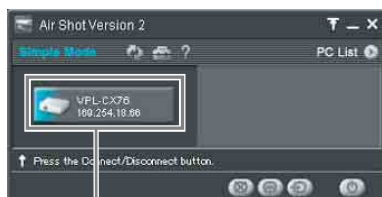
Cuando se inicie, aparecerá el icono [] en la bandeja de tareas.

Si se selecciona [Create Shortcut Icon into Startup Folder.] durante la instalación, Projector Station for Air Shot Version 2 se inicia automáticamente.

2 Asegúrese de que el interruptor esté colocado en WIRELESS LAN y, a continuación, conecte el módulo LAN inalámbrico USB al terminal USB del ordenador.

El ajuste inalámbrico se realiza automáticamente. Si está seleccionada la opción [Connect Projector automatically when starting application] en el cuadro de diálogo [ Option Setting] (página 19), se buscará un proyector que se pueda conectar y se proyectará en él la imagen del ordenador.

3 Cuando no esté seleccionado [Connect Projector automatically when starting application], haga clic en el botón del proyector para conectarlo.



Botón de proyector

Nota

El ordenador puede provocar que la imagen tarde en proyectarse.

Desconectar el proyector y el ordenador

Haga clic en el botón del proyector para desconectarlo del ordenador.

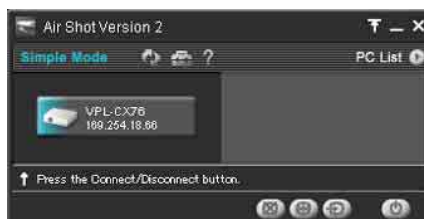
Para retirar el módulo LAN inalámbrico USB, utilice [Es seguro retirar el hardware] para detener el dispositivo y, a continuación, retírelo.

Si no encuentra el proyector que desea conectar

Cambie el proyector o agregue el proyector que va a utilizar. El proyector cambiado o agregado aparecerá en la lista de selección.

Configuración

1 Haga clic en el icono [] de la bandeja de tareas y seleccione [Open]. Se abrirá la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2.



2 Haga clic en el botón [] de la ventana principal para abrir el cuadro de diálogo [Option Setting]. El cuadro de diálogo [Option Setting] se abre cuando el ordenador no está conectado al proyector.

Para ver información detallada sobre el cuadro de diálogo [Option Setting], consulte la página 19.

3 Haga clic en la ficha [Simple Mode Setting].

Se mostrará un cuadro de diálogo con los nombres y los números de series de los proyectores.

- 4** Si el proyector que va a utilizar aparece en la lista, selecciónelo y haga clic en el botón [Select].
- Si el proyector que va a utilizar no aparece en la lista, haga clic en el botón [Add] e introduzca el número de serie (número de siete dígitos).
- El proyector se agregará a la lista.

Notas

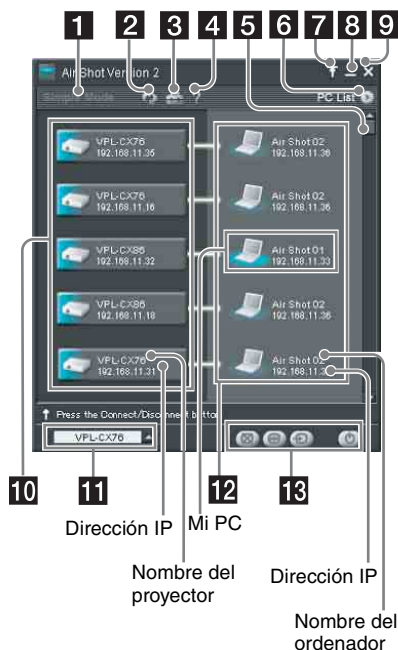
- Incluso después de haber agregado el proyector a la lista, su nombre aparecerá como “Unknown” hasta que el proyector se conecte por primera vez.
- El número de serie aparece en la parte inferior izquierda de la pantalla de inicio de Air Shot Version 2.
- Es posible registrar, como máximo, 20 proyectores.
- Es posible que los ordenadores de tipo portátil no emitan la señal para monitor externo cuando se utilice Projector Station for Air Shot Version 2.

Nombres y funciones de la ventana principal





Cuando hay un proyector conectado







Cuando hay varios proyectores conectados





Elementos	Funciones
1 Indicación [Simple Mode]	[Simple Mode] aparece resaltado cuando Projector Station for Air Shot Version 2 se utiliza en Simple Mode.
2 Botón [Refresh]	La lista de proyectores, la lista de ordenadores conectados y la lista de ordenadores conectables se actualizan manualmente.
3 Botón [Option Setting]	Se mostrará la ventana [Option Setting] para configurar Projector Station for Air Shot Version 2. Cuando el ordenador no esté conectado al proyector, puede mostrar la ventana.
4 Botón [Help]	Se mostrarán los temas de ayuda de Air Shot Version 2.
5 Barra de desplazamiento	La barra de desplazamiento se muestra cuando existen 6 o más proyectores.
6 Botones [PC List]	Cuando se hace clic en el botón se muestra la lista de ordenadores conectables. Cuando se hace clic en el botón la lista se cierra.

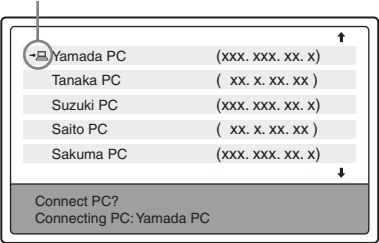
Elementos	Funciones
7 Botón [Tool bar select]	Cuando se hace clic en el botón  , sólo se muestra la barra de herramientas de control del proyector. Cuando se hace clic en el botón  se muestra la ventana principal completa.
8  Botón [Minimum]	La ventana principal de Air Shot Version 2 se reduce al mínimo.
9  Botón [Close]	La ventana principal de Air Shot Version 2 se cierra.
10 Botón de proyector	En el botón se muestra el icono del proyector conectable, el nombre del proyector (o Alias, si se ha especificado) y la dirección IP. Haga clic en el botón para conectar o desconectar el proyector. Si hace clic en el botón con el botón derecho del ratón y selecciona [Show Projector Web], aparecerá en el ordenador la presentación Web del proyector.
11 Menú de selección del proyector controlado	Seleccione el proyector que va a manejar con los botones de control del proyector. Si sólo hay un proyector conectado, este menú no aparece.
12 Pantalla de ordenador conectado	Se muestra el icono, nombre de ordenador y dirección IP del ordenador conectado al proyector. El nombre del ordenador se cambia en la ventana [Option Setting]. Si no hay ningún ordenador conectado al proyector, esta pantalla no aparece.

Elementos	Funciones
13 Botones de control del proyector	Con los botones, puede manejar el proyector seleccionado en el menú de selección de proyector controlado. Si sólo hay un proyector conectado, se maneja ese proyector.  Botón [Picture Muting]: Haga clic en el botón para borrar temporalmente la imagen. Haga clic de nuevo para mostrar la imagen.  Botón [Freeze]: Haga clic en el botón para detener el movimiento de la imagen. Haga clic de nuevo para reiniciar la imagen.  Botón [Input Select]: Haga clic en el botón para seleccionar la señal de entrada.  Botón [Power On/Standby]: Haga clic para encender la alimentación del proyector o dejarlo en modo de espera.

Conectar, desconectar y cambiar el proyector

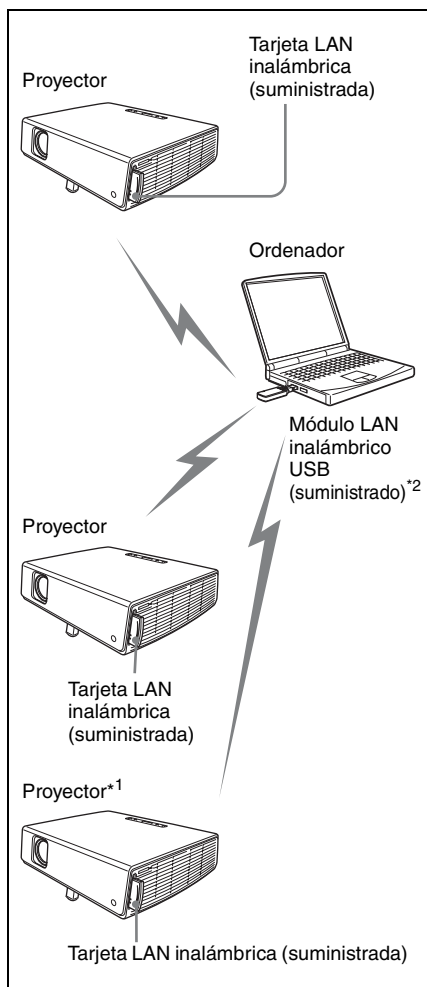
- 1 Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.
Aparecerá la lista de ordenadores.
- 2 Pulse las teclas  o  del mando a distancia para seleccionar el ordenador y, a continuación, pulse la tecla ENTER. Cuando aparezca en el ordenador el mensaje de confirmación de la conexión o desconexión, haga clic en [Yes] para conectar o desconectar.

Aparece cuando se conecta el ordenador.



Conectar en Manual Mode

Conectar con varios proyectores al mismo tiempo



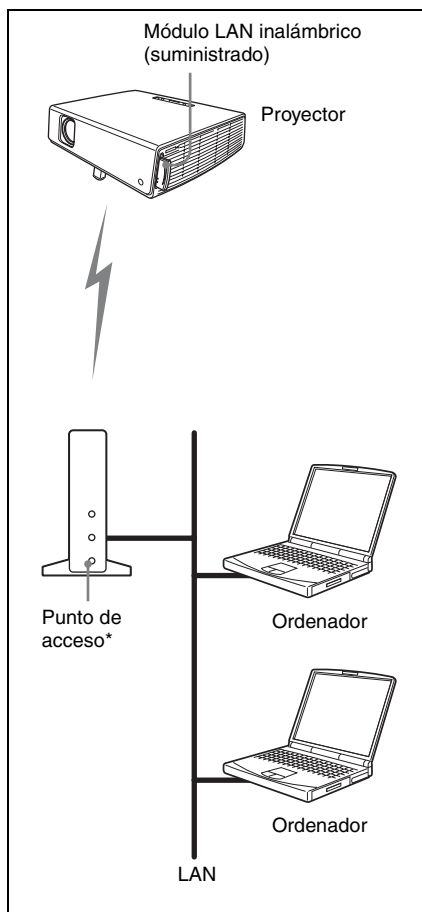
*1 Puede conectar como máximo cinco proyectores al mismo tiempo.

Nota

Quizá no sea posible conectar cinco proyectores al mismo tiempo debido al ordenador.

*2 También puede utilizar un dispositivo LAN inalámbrico diferente del módulo LAN inalámbrico USB que se suministra (producto compatible con IEEE802.11b/g).

Conectar con una red LAN inalámbrica usando el punto de acceso LAN inalámbrico



* El punto de acceso disponible es el producto compatible con IEEE802.11b/g.

Nota

Consulte con el administrador de la red para obtener información sobre la conexión LAN.

Configurar el proyector

- 1 Inserte en la ranura del proyector la tarjeta LAN inalámbrica que se suministra.
Para obtener información detallada, consulte la página 7.
- 2 Encienda el proyector.
- 3 Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.
Aparecerá la pantalla de inicio de Air Shot Version 2.
- 4 Pulse la tecla ENTER.
Aparecerá la pantalla del menú de configuración.

Air Shot	
Modo Simple	Red inalámbrica
Manual Mode1	Modo Red: Ad-hoc(De Igual a Igual)
Manual Mode2	Nombre de red (SSID): AIRSHOT1000014
Manual Mode3	Autenticación de red: Abrir
Manual Mode4	Cifrado Datos: WEP
Manual Mode5	Autenticación 802.1x: Deshabilitar
	Prot. Internet (IP): Auto
	Conf. Dirección IP: Auto
	Dirección IP:
	Máscara subred:
	Gateway pred.:
Configurar sistema	
Salir	

- 5 Haga clic en el [Manual Mode] que desee y, a continuación, seleccione [Setup] para ajustar los elementos de configuración de red.

Elementos de configuración del proyector

Cuando se pulsa la tecla ENTER en la pantalla de inicio de Air Shot Version 2, aparece la pantalla inicial del menú de configuración de Air Shot 2. En la pantalla inicial, puede cambiar el modo que se va a utilizar y cambiar las configuraciones de modo.

Air Shot	
Modo Simple	Red inalámbrica
Manual Mode1	Modo Red: Ad-hoc(De Igual a Igual)
Manual Mode2	Nombre de red (SSID): AIRSHOT1000014
Manual Mode3	Autenticación de red: Abrir
Manual Mode4	Cifrado Datos: WEP
Manual Mode5	Autenticación 802.1x: Deshabilitar
	Prot. Internet (IP): Auto
	Conf. Dirección IP: Auto
	Dirección IP:
	Máscara subred:
	Gateway pred.:
Configurar sistema	
Salir	

Usando el teclado de software

Cuando se introducen caracteres o números, se muestra el teclado de software.

- 1 Seleccione un carácter con los botones $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y, a continuación, pulse la tecla ENTER.
El carácter seleccionado se muestra en la posición del cursor en la columna de presentación.
- 2 Repita el paso 1 para introducir caracteres.
- 3 Después de introducir el resto de los caracteres, seleccione [OK] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.
Se introducen los caracteres escritos y se cierra el teclado de software.

Para eliminar el carácter situado un espacio antes del cursor

Seleccione [Delete] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.

Para rehacer la entrada desde el principio

Seleccione [Clear] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.

Para introducir un espacio

Seleccione [Space] con el botón $\downarrow/\uparrow/\leftarrow/\rightarrow$ y pulse la tecla ENTER.

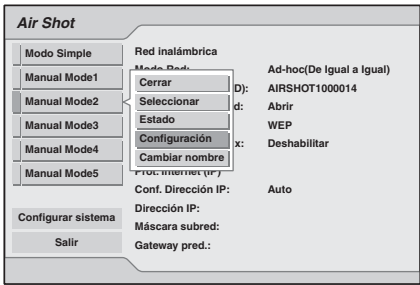
Configurar cada modo

En la pantalla inicial del menú de configuración Air Shot 2, el borde izquierdo del modo que se está utilizando se muestra en azul claro. Puede cambiar el modo que se va a utilizar, así como el nombre y la configuración del modo.

■ Mostrar el menú de elementos de configuración (menú de acción)

El estado aparece en el panel derecho de la ventana.

Pulse la tecla ENTER para mostrar el menú de elementos de configuración (menú de acción).



Elementos	Funciones
Cerrar	Cierra el menú de acción.
Seleccionar	Activa el modo seleccionado.
Estado (sólo para el modo que se está usando)	Muestra el estado del modo que se está utilizando.
Configuración	Muestra la ventana [Configuración de red] para cambiar la configuración de modo.
Cambiar nombre (sólo Manual Mode)	Cambia el nombre del modo. Puede escribir como máximo 16 caracteres o números.

■ Mostrar el estado del modo

Cuando seleccione [Estado] en el menú de acción, se mostrará el estado del modo que se está utilizando. El estado de cada elemento aparece en el panel derecho de la ventana.

Elementos	Contenido de la indicación
Prot. Internet (IP)	Muestra [Conf. Dirección IP (Manual/Auto)], [Dirección IP], [Máscara subred], [Gateway pred.], [DNS principal], [DNS secundaria], [Servidor DHCP], y [Permiso obtenido]/[Caducidad permiso].
Red inalámbrica	Muestra [Modo Red], [Nombre de red (SSID)], [Canal], y [Nivel de recepción] (1% a 100%).
Registro de conexión	Muestra el [Registro de conexión], [Certificado raíz] y [Certificado cliente].
Información tarjeta	Muestra el [Fabricante], [Nombre de tarjeta], [Estándar inalámbrico] (802.11b, 802.11b/g), [Dirección MAC] y [Compatibilidad WPA] de la tarjeta de red LAN inalámbrica que se está utilizando.
Cerrar	Cierra la ventana [Estado de red].

■ Cambiar la configuración

Cuando seleccione [Configuración] en el menú de acción, se mostrará la ventana [Configuración de red] del modo seleccionado, donde puede cambiar la configuración de [Prot. Internet (IP)], [Red inalámbrica] y [Autenticación 802.1x]. Seleccione el elemento que desee y pulse la tecla ENTER (o derecha) para activar sus elementos de configuración. Para introducir el valor que desea para los elementos, pulse la tecla ENTER (o derecha). Puede volver al menú de configuración con la tecla ENTER (o izquierda). Haga clic en [OK] para guardar la configuración y volver a la pantalla inicial del menú de configuración Air Shot 2. Si selecciona [Cancelar], la configuración no se guardará y aparecerá la pantalla inicial de Air Shot 2.

*: Deshabilitado en Modo Simple

Elementos	Funciones
Prot. Internet (IP)*	Especifique la configuración de [Prot. Internet (IP)]: [Conf. Dirección IP (Manual/Auto)], [Dirección IP], [Máscara subred], [Gateway pred.], [DNS principal], [DNS secundaria].
Conf. Dirección IP	Seleccione [Auto(DHCP)] o [Manual]. Cuando esté seleccionado [Manual], ajuste [Dirección IP], [Máscara subred] y [Gateway pred.].
Dirección IP	Establezca la dirección IP del proyector. (1.0.0.0~223.255.255.255)
Máscara subred	Establezca la máscara de subunidad para el proyector. (0.0.0.0~255.255.255.255)
Gateway pred.	Establezca la puerta de acceso predeterminada para el proyector. (1.0.0.0~223.255.255.255)
DNS principal	Establezca el servidor DNS principal. (1.0.0.0~223.255.255.255)
DNS secundaria	Establezca el servidor DNS secundario. (1.0.0.0~223.255.255.255)
Red inalámbrica	Establézcalo en la ventana [Red inalámbrica]: [Modo Red], [Nombre de red (SSID)], [Autenticación de red], [Cifrado Datos], [Clave], y [Canal].
Modo Red*	Seleccione [Ad-hoc(De Igual a Igual)] o [Punto Acceso Inalám.] <ul style="list-style-type: none">• Ad-hoc(De Igual a Igual): para la conexión LAN inalámbrica sin el punto de acceso• Punto Acceso Inalám.: para la conexión LAN inalámbrica con el punto de acceso
Nombre de red (SSID)*	Escriba el mismo nombre de red del ordenador conectado o el del punto de acceso. Puede introducir como máximo 32 caracteres y números.
Autenticación de red*	Seleccione el sistema de autenticación de red entre [Abrir], [Compartido], [WPA] y [WPA-PSK].
Cifrado Datos*	Seleccione el sistema de cifrado de datos entre [WEP] o [TKIP]. Si no utiliza el cifrado de datos, seleccione [Deshabilitar].

Elementos		Funciones
	Clave*	<p>Si se utiliza WEP para tecla [Cifrado Datos], introduzca la tecla WEP. Introduzca la misma tecla del ordenador y del punto de acceso.</p> <p>El número de caracteres o cifras</p> <ul style="list-style-type: none"> • En el caso de 64(40)bits ASCII: 5 caracteres, números y símbolos • En el caso de 128(104)bits ASCII: 13 caracteres, números y símbolos • En el caso de 64(40)bits HEX: 10 números de 0 a 9 y caracteres de a f • En el caso de 128(104)bits HEX: 26 números de 0 a 9 y caracteres de a f <p>Nota</p> <p>Cuando se selecciona [64(40)bits ASCII] o [128(104)bits ASCII], se distingue entre letras mayúsculas y minúsculas.</p> <p>Si se utiliza WPA-PSK para [Autenticación de red], introduzca la tecla. Introduzca la misma clave del punto de acceso. El número de caracteres y cifras</p> <ul style="list-style-type: none"> • En el caso de ASCII: 8 a 63 caracteres, números y símbolos • En el caso de HEX: 64 números de 0 a 9 y caracteres de a a f
	Canal	<p>Cuando seleccione [Ad-hoc(De Igual a Igual)] en [Modo Red], puede seleccionar de 1 a 11. Cuando seleccione [Punto Acceso Inalám.] en [Modo Red], se seleccionará automáticamente [Auto].</p> <p>Notas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si está conectado al ordenador el módulo LAN inalámbrico USB, retírelo antes del ajuste. • Es posible que no pueda utilizar algunos de los canales, según cuál sea su país o región.
Autenticación 802.1x*		Habilite o deshabilite [Autenticación 802.1x] y especifique [Nombre de usuario] y [Contraseña].
	Autenticación 802.1x	Selecione [Habilitar] o [Deshabilitar] para la función Autenticación 802.1x.
	Tipo EAP	Selecione [PEAP (MS-CHAP v2)] o [EAP-TLS] como sistema de cifrado para [Autenticación 802.1x].
	Autenticación de servidor	Selecione [Habilitar] o [Deshabilitar] para la función Confirmar certificado de servidor.
	Certificado raíz	Establezca un archivo Certificado raíz de la lista.
	Certificado cliente	Establezca un archivo Certificado cliente de la lista.
	Nombre de usuario	Escribe el nombre de usuario para la autenticación. (como máximo, 64 caracteres/números/símbolos)
	Contraseña	Escribe la contraseña para la autenticación. (como máximo, 64 caracteres/números/símbolos)

Ajustar la configuración del sistema

Cuando se selecciona [Configurar sistema] en la pantalla inicial del menú de configuración de Air Shot 2 se muestra la ventana [Configurar sistema]. Seleccione el elemento que desee y pulse la tecla ENTER (o derecha) para activar sus elementos de configuración. Para introducir el valor que desea para los elementos, pulse la tecla ENTER (o derecha). Puede volver al menú de configuración con la tecla ENTER (o izquierda). Haga clic en [OK] para guardar la configuración y volver a la pantalla inicial del menú de configuración Air Shot 2. Si selecciona [Cancelar], la configuración no se guardará y aparecerá la pantalla inicial de Air Shot 2.


Elementos	Funciones
Air Shot	Introduzca los valores de [Alias], [Nombre de grupo] y [Contraseña] para el proyector.
Alias	Establézcalo cuando limite la conexión del proyector. Escriba el alias correspondiente al proyector, con máximo de 24 caracteres, números o símbolos.
Nombre de grupo*	Establézcalo cuando limite la conexión del proyector. Escriba el nombre del grupo que puede conectarse al proyector con, como máximo, 8 caracteres, números o símbolos. <div>Nota</div> Si introduce un nombre de grupo diferente del valor de [Group Name] en la ficha [Profile Setting] del software de aplicación del ordenador que se va a conectar, el software de aplicación no mostrará el botón del proyector.
Contraseña*	Establézcalo cuando limite la conexión del proyector. Escriba la contraseña de conexión al proyector con, como máximo, 32 caracteres, números o símbolos. <div>Notas</div> <ul style="list-style-type: none">• Cuando escriba la Contraseña, deberá escribirla de nuevo para confirmarla.• Si introduce una contraseña diferente del valor de [Password] en la ficha [Profile Setting] del software de aplicación del ordenador que se va a conectar, no podrá conectarse al proyector.
Certificado	Agrega*, elimina o muestra certificados.
Certificado raíz	Agrega, elimina o muestra un Certificado raíz.
Certificado cliente	Agrega, elimina o muestra un Certificado cliente.
Información	Muestra la versión de cada función.
Versión de Air Shot	Muestra sólo la versión.
Versión del sistema	Muestra sólo la versión.

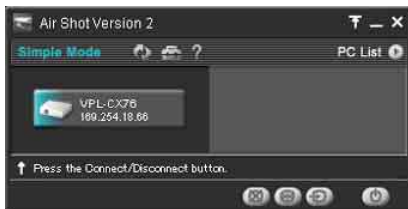
* Para emitir un certificado, debe copiar el certificado para agregarlo a un “Memory Stick” y, a continuación, inserte el “Memory Stick” en el proyector. Utilice caracteres alfabéticos para el nombre de carpeta y el nombre de archivo.


Utilice un “Memory Stick” o “Memory Stick PRO” fabricado por Sony que no supere 1 GB de capacidad.

- El proyector ha demostrado poder utilizarse con un “Memory Stick PRO” de 1 GB fabricado por Sony Corporation. No se ha demostrado que el proyector pueda utilizarse con un “Memory Stick PRO” que supere 1 GB de capacidad. Además, el proyector no es compatible con “Memory Stick PRO” que superen 2 GB de capacidad.
- No se garantiza el funcionamiento del proyector si se utiliza “Memory Stick” o “Memory Stick PRO” de otros fabricantes.
- Cuando utilice un “Memory Stick Duo” en el VPL-CX86, inserte siempre el “Memory Stick Duo” en el adaptador Memory Stick Duo que se vende por separado. Si inserta un “Memory Stick Duo” sin el adaptador Memory Stick Duo, es posible que no pueda retirar el “Memory Stick Duo”.

Ajustar el ordenador

- 1 Haga clic en el icono [] de la bandeja de tareas y seleccione [Open]. Se abrirá la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2.



- 2 Haga clic en el botón [] de la ventana principal para abrir la hoja [Basic Setting] del cuadro de diálogo [Option Setting].
- 3 Seleccione el módulo LAN que utiliza en Manual Mode.
Para utilizar el módulo LAN inalámbrico USB proporcionado, desactive [Use USB Wireless LAN module as Simple Mode] y ajuste la configuración inalámbrica según las instrucciones de funcionamiento del módulo LAN inalámbrico USB que se suministra.
Para utilizar otro módulo LAN, ajuste la configuración inalámbrica de modo que se pueda conectar al proyector.


Conectar y desconectar el proyector y el ordenador

Consulte “Desconectar el proyector y el ordenador” en la página 9.

Usar el cuadro de diálogo [Option Setting]

Se utiliza para la configuración de Projector Station for Air Shot Version 2.

Mostrar la ventana de configuración de Projector Station for Air Shot Version 2

Haga clic en el botón [] de la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2.




Aparecerá el cuadro de diálogo [Option Setting].

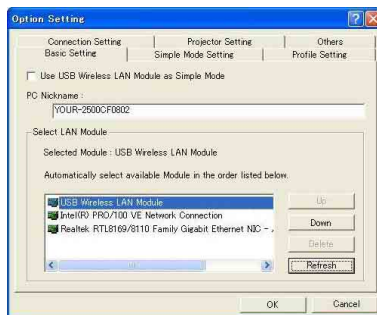
Nota

Cuando el ordenador no está conectado al proyector, se abre el cuadro de diálogo [Option Setting].

Nombres y funciones de las fichas del cuadro de diálogo [Option Setting]

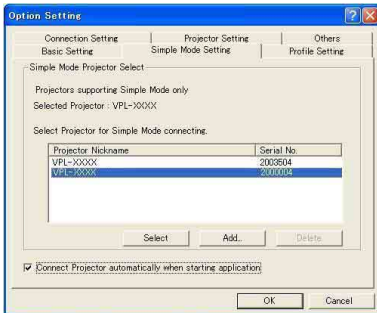
Para ver información detallada, haga clic en el botón [] de la ventana principal para mostrar la ayuda en línea.

Ficha [Basic Setting]



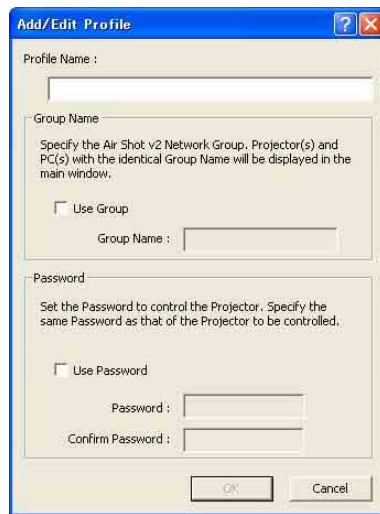
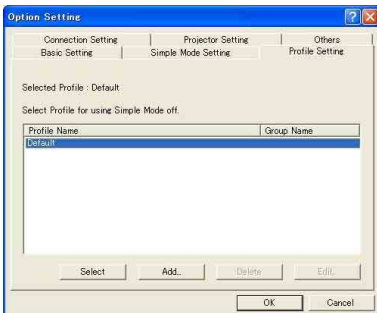
La ficha [Basic Setting] ofrece los elementos de configuración básicos.

Ficha [Simple Mode Setting]



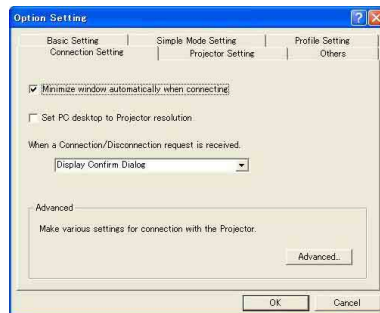
La ficha [Simple Mode Setting] ofrece los elementos de configuración de Simple Mode.

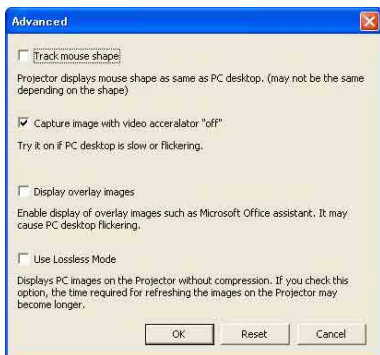
Ficha [Profile Setting]



La ficha [Profile Setting] ofrece los ajustes de perfil para la conexión con el proyector cuando está seleccionado [Manual Mode]. Los valores de [Group Name] y [Password] deben establecerse cuando se limite la conexión del proyector. El botón del proyector se muestra en el software de aplicación. Solamente se puede conectar con el proyector cuando los valores de [Group Name] y [Password] establecidos en la ficha [Profile Setting] coinciden con los del proyector con el que se va a conectar.

Ficha [Connection Setting]



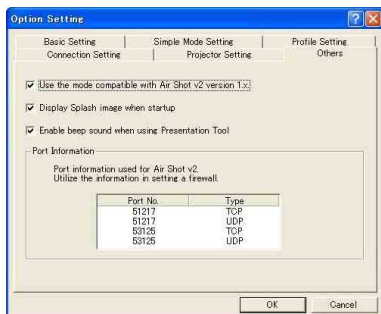


La ficha [Connection Setting] ofrece ajustes detallados para la conexión con el proyector.

Ficha [Projector Setting]

Esto no está disponible para esta unidad.

Ficha [Others]



La ficha [Others] ofrece otros ajustes. Para utilizar Simple Mode en esta versión de Projector Station for Air Shot Version 2, marque la casilla de verificación de [Use the mode compatible with Air Shot v2 version 1.x.]. Se puede utilizar [Use USB Wireless LAN Module as Simple Mode] de la ficha [Basic Setting] y la ficha [Simple Mode Setting].

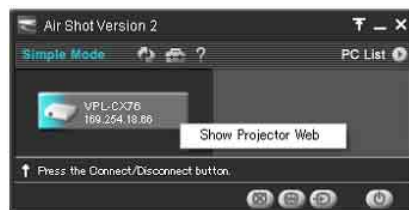
Configuración y manejo a través de Web

Puede consultar la información del proyector o manejarlo desde el ordenador. Compruebe la conexión y encienda el equipo.

Acceso desde el ordenador

Hay dos métodos para tener acceso a la página Web del proyector.

Haga clic con el botón derecho del ratón en el botón del proyector de la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2 y haga clic en [Show Projector Web].

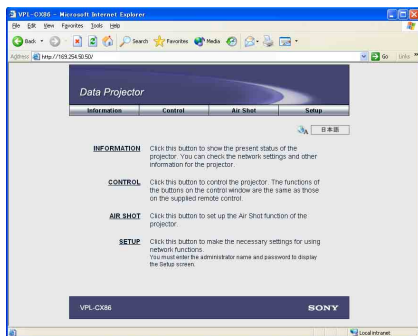


Inicie un explorador en el ordenador (Internet Explorer 5.0 o superior) e introduzca la dirección “http://xxx.xxx.xxx.xxx (dirección IP del proyector)”.

Nota

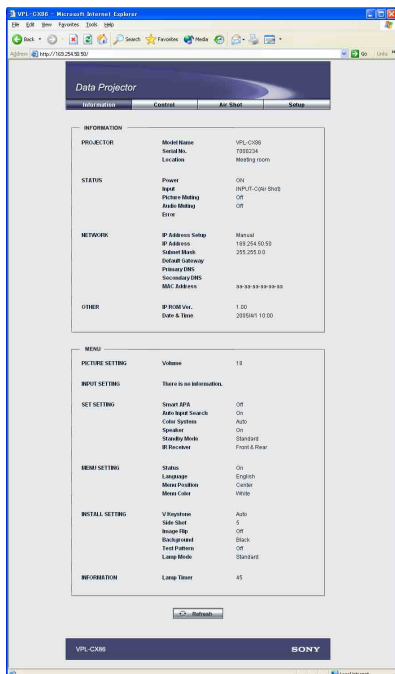
Si el explorador del ordenador está ajustado en “Access the Internet using a proxy server”, introduzca la dirección IP del proyector en el cuadro “Access the Internet without using a proxy server” cuando realice el acceso al proyector desde el ordenador.

Después del acceso, aparecerá la siguiente pantalla.



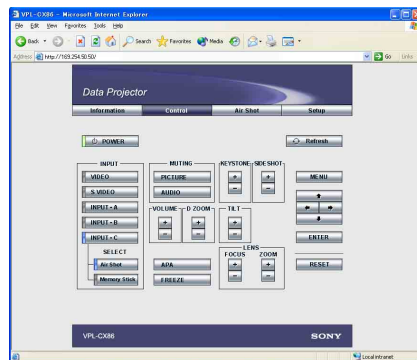
Confirmar el estado de los ajustes del proyector (Information)

Haga clic en [Information]. Puede consultar el estado actual del proyector en el ordenador. No es posible cambiar los ajustes del proyector.



Manejar el proyector desde el ordenador (Control)

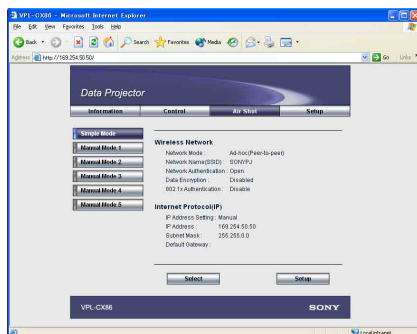
Haga clic en [Control]. Puede controlar el proyector desde el ordenador. Las funciones de cada botón son las mismas que las del botón de idéntico nombre.



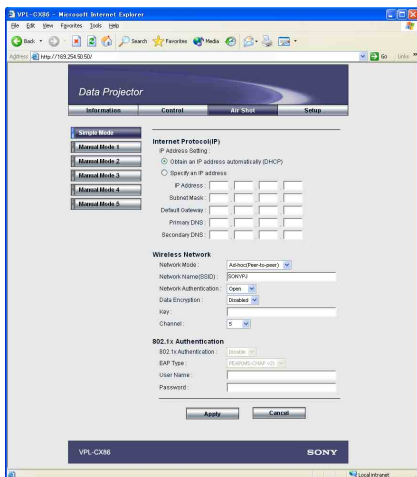
(En el caso de VPL-CX86)

Ajustar el modo de conexión

Haga clic en [Air Shot]. Puede cambiar de modo y configurar cada modo. Para cambiar el modo, seleccione el botón de modo que desee y, a continuación, haga clic en [Select].

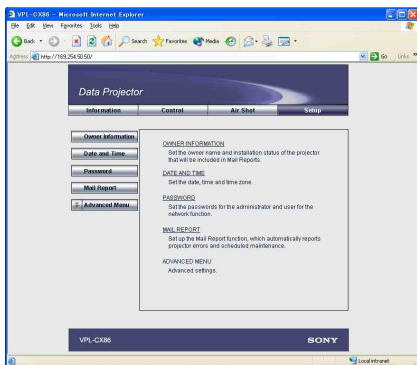


Para establecer cada modo, seleccione el botón de modo que desee y, a continuación, haga clic en [Setup] para mostrar la pantalla Setup del modo. Haga clic en el botón [Apply] para reflejar los cambios en el proyector.



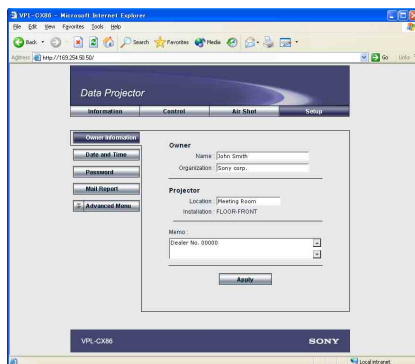
Configuración del proyector

Haga clic en [Setup].
Aparecerá el cuadro de diálogo Setup.
Puede ajustar la Owner information,
Password, Date and Time, Mail Report, etc.
Haga clic en [Apply] de la parte inferior de
cada ventana para actualizar el proyector
con la entrada de datos en cada ventana.



Owner information

Esta información se utiliza para la función
Mail Report.



Owner

Introduzca la información del propietario.

Projector

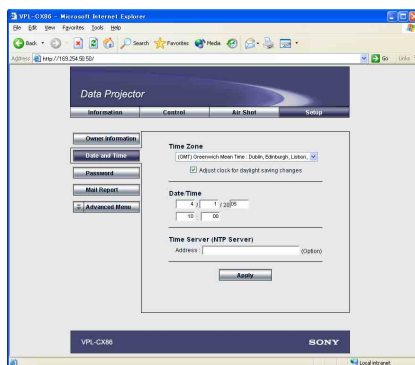
Introduzca la ubicación y el tipo de objetivo
del proyector.

Memo

Introduzca un memorando, si se requiere.

Configuraciones de Date and Time

Esta configuración se requiere para la
función Regular Report.



Time Zone

Seleccione la región en la que está utilizando
el proyector.

Date/Time

Ponga la fecha y la hora.

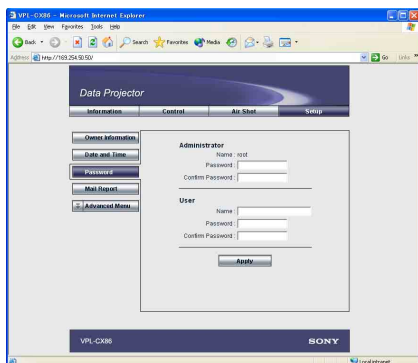
Time Server

Introduzca la dirección del servidor de hora cuando la hora vaya a ser puesta por un servidor de hora.

Establecimiento de contraseñas para “Administrator” y “User”

Puede establecer contraseña para cada “Administrator” y “User”.

El nombre de la cuenta “Administrator” se ha preestablecido a “root” en fábrica. No puede cambiarse.



Notas

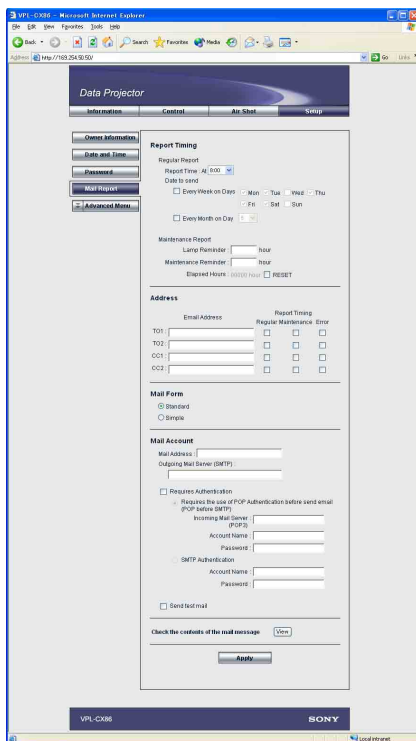
- Cuando cambie la contraseña, escriba una nueva contraseña después de eliminar Password (*****) establecida.
- Si olvida la contraseña, consulte con personal especializado de Sony.

Configuraciones para la función Mail Report

Con la función Mail Report puede hacer lo siguiente.

- Informar periódicamente sobre el estado de la instalación del proyector, información del propietario, etc. Puede especificar los días y las horas de transmisión de los mensajes de correo electrónico (Regular report).
- Informar inmediatamente si ocurre cualquier error en el proyector (Error Report).
- Enviar mensajes de correo electrónico de aviso cuando se alcance un tiempo preestablecido de utilización de la lámpara del proyector (Lamp Reminder).

- Enviar mensajes de correo electrónico de aviso cuando se alcance un tiempo preestablecido para hacer el mantenimiento del proyector (Maintenance Reminder).



■ Campo Report Timing

Regular Report

Se envía periódicamente un informe sobre el estado actual del proyector, estado de la instalación, etc., por correo electrónico. Establezca el momento de enviar los mensajes de correo electrónico de la forma siguiente:

AT: Especifique la hora a la que se enviará el correo electrónico. Seleccione la hora en la lista desplegable.

Every Week on Days: Seleccione esta casilla de verificación para enviar el correo electrónico en los días seleccionados cada semana.

Mon/Tue/Wed/Thu/Fri/Sat/Sun:

Especifique los días de la semana en los que se enviará el correo electrónico.

Puede marcar dos o más días.

Every Month on Day: Seleccione esta casilla de verificación y seleccione el día en la lista desplegable para enviar el correo electrónico en un día predefinido cada mes. El Regular Report contiene la información del producto, información del propietario, información de utilización (tiempo) del proyector, modo lámpara, memorandos, etc.

Maintenance Report

Lamp Reminder: Seleccione esta casilla de verificación e introduzca en la casilla de texto el límite para el número de horas que va a ser utilizada la lámpara del proyector. Esta información se utilizará para enviar correo electrónico informándole que es necesario sustituir la lámpara del proyector cuando se alcance el tiempo preestablecido. Puede especificar un tiempo entre 1 y 9999 horas.

Maintenance Reminder: Seleccione esta casilla de verificación e introduzca en la casilla de texto las horas de utilización tras las que se necesitará hacer el mantenimiento al proyector. Puede especificar un tiempo entre 1 y 9999 horas. El tiempo transcurrido se visualizará en la casilla de texto Elapsed Hours. Si selecciona RESET y hace clic en "Apply", el tiempo transcurrido se repondrá a cero.

■ Campo Address

E-mail Address

Introduzca en cada casilla de texto las direcciones de correo electrónico a las que quiera enviar los mensajes de correo electrónico. El proyector le permite enviar correo electrónico a 4 direcciones diferentes. Puede introducir hasta 64 caracteres para cada dirección.

Report Timing

Regular: Seleccione esta casilla de verificación para organizar el envío del Regular Report.

Maintenance: Seleccione esta casilla de verificación para organizar el envío de un mensaje de correo electrónico que le informará del número de horas que ha sido utilizada la lámpara del proyector y el momento en que será necesario hacer el mantenimiento al proyector.

Error: Seleccione esta casilla de verificación para organizar el envío de un informe de error si ocurre algún problema con el proyector.

Notas

- Aunque se especifiquen días en el campo Report Timing, todavía tendrá que seleccionar la casilla de verificación Regular para recibir el Regular Report. Si el día preestablecido en "Every Month on Day" no existe en el mes, recibirá el mensaje de correo electrónico el último día del mes.
- No podrá especificar el día de la semana o día del mes si no se ha seleccionado "Every Week on Days" o "Every Month on Day".

■ Campo Mail Form

Seleccione el tipo de mensaje de correo electrónico entre "Standard" o "Simple".

■ Campo Mail Account

Mail Address

Teclee la dirección de correo electrónico apropiada. Puede introducir hasta 64 caracteres.

Outgoing Mail Server (SMTP)

Teclee la dirección del servidor SMTP. Puede introducir hasta 64 caracteres.

Requires Authentication

Seleccione esta casilla de verificación cuando se requiera autenticación para enviar un correo electrónico.

Requires the use of POP Authentication before send e-mail (POP before SMTP): Seleccione esta casilla de verificación para establecer que se realice la autenticación POP antes de conectar al servidor SMTP.

Incoming Mail Server (POP3): Teclee la dirección del servidor POP3.

Account Name: Teclee la cuenta de correo.

Password: Teclee la contraseña de correo.

SMTP Authentication: Seleccione esta casilla de verificación para establecer que se realice la autenticación SMTP antes de conectar al servidor SMTP.

Account Name: Teclee la cuenta de correo.

Password: Teclee la contraseña de correo.

Send test mail: Seleccione la casilla de verificación Send, después haga clic en “Apply” para enviar un mensaje de correo electrónico a modo de prueba para confirmar si es enviado o no a las direcciones especificadas.

Notas

Si los elementos siguientes no han sido establecidos o están incorrectamente establecidos, aparecerá un mensaje de error y el mensaje de correo electrónico de prueba se inhabilitará:

- Address en el campo Address.
- “Mail Address” y “Outgoing Mail Server (SMTP)” en el campo Mail Account.

Para ver detalles sobre las configuraciones de correo, consulte a su administrador de red.

■ Check the contents of the e-mail message

Aparecerá el mensaje de correo electrónico a enviar.

Configuración Advanced

Haga clic en “Advanced Menu” para mostrar el botón Advertisement, el botón PJ Talk y el botón SNMP. Estas configuraciones son principalmente para uso administrativo. Para ver información detallada, consulte con personal especializado de Sony.

Nota

No es posible utilizar los siguientes caracteres en el cuadro de texto: “'”, ““ ””, “\ ””, “& ””, “< ””, “> ””

Solución de problemas

Síntoma	Causa y solución
No se puede detectar el proyector. No se puede conectar el proyector. El proyector se desconecta a mitad del proceso.	<ul style="list-style-type: none">• Si está instalado el Firewall en el ordenador, las comunicaciones con Air Shot Version 2 pueden bloquearse, lo que puede provocar irregularidades; el proyector no se puede detectar o conectar, o se desconecta a mitad del proceso. → Establezca el Firewall de modo que no se bloqueen los siguientes números de puerto, que utiliza Air Shot Version 2. Para ver cómo establecer el Firewall, consulte el manual del software de Firewall que utilice. Números de puerto que utiliza Air Shot Version 2: - 51217 (TCP/UDP) - 53125 (TCP/UDP) <div>Nota</div> <p>Si libera el bloqueo por descuido el ordenador dejará de estar protegido, y puede sufrir peligrosos ataques de virus. Consulte con el administrador de la red y preste especial atención a la configuración del Firewall. Permita la comunicación sólo a los puertos necesarios.</p>
El ordenador no se muestra en lista de PC. (Proyector)	<ul style="list-style-type: none">• Projector Station for Air Shot Version 2 no está instalado en el ordenador o no se ha iniciado. → Instálelo.→ Inicie Projector Station for Air Shot Version 2.• La tarjeta LAN inalámbrica que se suministra no está insertada en la ranura del proyector, o hay insertada otra tarjeta diferente de la que se suministra. → Inserte la tarjeta LAN inalámbrica que se suministra.• La señal es extremadamente débil (el ordenador está lejos del proyector, o hay un obstáculo tal como una pared de cemento, o una puerta o panel de acero, entre el ordenador y el proyector). → Acerque entre sí el ordenador y el proyector o asegúrese de que no hay obstáculos que interfieran.• Cuando el ordenador se conecta al proyector mediante el módulo LAN inalámbrico USB, el módulo LAN inalámbrico USB se desconecta. → Reinicie Windows y Projector Station for Air Shot Version 2 y conecte el módulo LAN inalámbrico USB. <div>Nota</div> <p>Antes de desconectar el módulo LAN inalámbrico USB, desconecte el ordenador y el proyector.</p>

Síntoma	Causa y solución
El ordenador no se muestra en lista de PC. (Proyector)	<p>En Simple Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> • La opción Simple Mode del proyector o del ordenador (Projector Station for Air Shot Version 2) no está ajustada en [On]. → Ajuste Simple Mode en [On]. • [Connected Projector] del ordenador no está ajustado en el proyector con el que se desea conectar. → Agregue o seleccione el proyector que va a conectar mediante [Change Projector] en el ordenador. <p>En Manual Mode</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los ajustes inalámbricos y de red del proyector o del ordenador no se han establecido correctamente. → Compruebe que la configuración de red se la misma que la del equipo conectado.
El ordenador y el proyector están conectados en la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2, pero no se puede proyectar la imagen en el proyector.	<ul style="list-style-type: none"> • El proyector está ajustado en imagen muda. → Pulse la tecla PIC MUTING del mando a distancia para cancelar la interrupción. • No se ha seleccionado INPUT C (VPL-CX86) o INPUT B (VPL-CX76) en el proyector. → Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia o seleccione INPUT C (VPL-CX86) o INPUT B (VPL-CX76) con el botón INPUT. • Se ha seleccionado [Memory Stick] en INPUT C (VPL-CX86) o INPUT B (VPL-CX76). → Pulse la tecla AIR SHOT del mando a distancia.
La imagen que se muestra en el proyector es diferente de la del ordenador.	<ul style="list-style-type: none"> • Es posible que las siguientes aplicaciones de software o el protector de pantalla no se transporten correctamente. <ul style="list-style-type: none"> – Aplicaciones de software que utilizan DirectX – Aplicaciones de software que reproducen películas – El asistente de Microsoft Office – La barra de herramientas de Microsoft IME – La información sobre herramientas que muestra el ratón • [Set PC desktop to Projector resolution] de [Option Setting] - [Connection Setting] está desactivada, y la imagen del ordenador se muestra con una resolución superior a XGA. → La imagen del proyector se deteriora cuando el ordenador está configurado con una resolución superior a XGA.
La imagen de un ordenador no se puede proyectar en varios proyectores.	<ul style="list-style-type: none"> • Simple Mode está seleccionado. → Establezca el proyector y el ordenador en Manual Mode y ajuste la configuración inalámbrica y de red. <p>Nota</p> <p>Aunque utilice el ordenador, SO y dispositivo de red LAN inalámbrica del sistema recomendados, quizá no pueda conectar varios ordenadores.</p>

Síntoma	Causa y solución
El ordenador no tiene acceso a la página Web del proyector.	<ul style="list-style-type: none"> • El proyector no se muestra en la ventana principal de Projector Station for Air Shot Version 2. → Consulte “El ordenador no se muestra en lista de PC. (Proyector)” en la página 27. • El explorador del ordenador está ajustado en “Access the Internet using a proxy server”. → Ajústelo en “Access the Internet without using a proxy server”. • La versión del explorador es antigua. → Utilice Internet Explorer 5.0 o superior.
El puntero del ratón que se muestra en el proyector es diferente del puntero del ordenador.	<ul style="list-style-type: none"> • [Track mouse shape] no está activada en [Option Setting] - [Connection Setting] - [Advanced]. → Active [Track mouse shape]. <div style="background-color: black; color: white; padding: 2px; text-align: center;">Nota</div> <p>La forma del ratón en el proyector se muestra en blanco y negro.</p>
Cuando se conecta el ordenador al proyector, el ratón se mueve más lentamente.	<ul style="list-style-type: none"> • La sesión del ordenador se ha iniciado con privilegios que no son los de administrador (sólo Windows XP/2000). → El ratón se mueve lentamente cuando se inicia la sesión en el ordenador con privilegios que no son los de administrador. • En [Option Setting] - [Connection Setting] - [Advanced], [Capture image with video acceralator "off"] no está activada. → Active [Capture image with video acceralator "off"]. → Aunque se utilice el ordenador, SO y dispositivo de LAN inalámbrica del sistema recomendados, es posible que el ratón se mueva más lentamente.

Mensajes de pantalla

PC: mensaje que se muestra en el ordenador

PJ: mensaje que se muestra en el proyector

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
Now searching LAN Module.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Se está buscando el módulo LAN conectable dentro del PC según las prioridades de módulos LAN especificados en la ventana [Option Setting]. → Si el mensaje persiste, compruebe y configure el módulo LAN que se va a utilizar para Air Shot Version 2 en la ventana [Option Setting].
Waiting until the IP address is set.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Air Shot Version 2 está esperando que se establezca la dirección IP para el módulo LAN. → Si este mensaje persiste, compruebe la configuración inalámbrica y de red para el módulo LAN que utilice. Si se selecciona Auto(DHCP), puede que se necesiten unos minutos para establecerse la dirección IP.

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
No connectable Projector has been found.	○		<ul style="list-style-type: none"> Las comunicaciones de Air Shot Version 2 están bloqueadas debido al Firewall. → Consulte “Solución de problemas”. Las condiciones de transmisión inalámbrica son extremadamente malas. → Coloque el proyector cerca del ordenador, o quite los obstáculos que haya entre el proyector y el ordenador. Se ha seleccionado un proyector con un número de serie diferente del número del proyector que desea conectar. (En Simple Mode) → Compruebe el número de serie del proyector que desee conectar, y cambie el proyector que se va a conectar en [Simple Mode Setting], en el cuadro de diálogo [Option Setting]. El valor de Wireless Network Setting del proyector no es idéntico al del ordenador. (En Manual Mode) → Compruebe y establezca de nuevo el valor de Wireless Network Setting en el proyector y en el ordenador.
Unable to configure Simple Mode.	○		<ul style="list-style-type: none"> El Simple Mode Setting no se puede realizar correctamente. → Haga clic en el botón [Close] para cerrar la ventana principal y, a continuación, ábrala y realice el Simple Mode Setting. Retire e inserte de nuevo el módulo LAN inalámbrico USB y realice el Simple Mode Setting. Reinicie Windows y, a continuación, realice el Simple Mode Setting. El valor de IP Address Setting de Windows del módulo LAN inalámbrico USB no está establecido en Auto(DHCP) (sólo cuando se utiliza Windows 98SE/Me en Simple Mode). → Establezca el valor de IP Address Setting de Windows del módulo LAN inalámbrico USB en Auto(DHCP).
A projector using the Simple Mode connection is not registered.	○		<ul style="list-style-type: none"> El proyector que se va a conectar en Simple Mode no está registrado. → Haga clic en [Option Setting], [Simple Mode Setting] y [Add] y, a continuación, introduzca el número de serie del proyector que desea conectar para registrarlo.
Network communication error.	○		<ul style="list-style-type: none"> El ordenador no puede realizar correctamente la comunicación de red. → Reinicie Windows e inicie Air Shot Version 2. Compruebe la configuración de módulo LAN inalámbrico USB que se utiliza en Air Shot Version 2.
Projector communication error.	○		<ul style="list-style-type: none"> Las condiciones de transmisión inalámbrica son extremadamente malas. → Coloque el proyector cerca del ordenador, o quite los obstáculos que haya entre el proyector y el ordenador.
Projector communication password error.	○		<ul style="list-style-type: none"> La contraseña especificada en el proyector no es idéntica a la especificada en el ordenador. → Establezca en el ordenador la misma contraseña que en el proyector en [Profile Setting], en el cuadro de diálogo [Option Setting].

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
The Projector is busy.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El proyector con el que está intentando comunicarse está realizando operaciones de encendido y apagado. → Una vez completadas las operaciones del proyector, establezca la comunicación y apáguela de nuevo. • La ventana [Setting] del proyector está abierta. → Cierre la ventana [Setting] y, a continuación, establezca la comunicación y apáguela de nuevo.
Selected PC is busy.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El ordenador con el que está intentando comunicarse está realizando operaciones de encendido y apagado. → Una vez completadas las operaciones del ordenador, establezca la comunicación y apáguela de nuevo. • La ventana [Option Setting] está abierta. → Cierre la ventana [Option Setting] y, a continuación, establezca la comunicación y apáguela de nuevo.
Request for connection/ disconnection rejected.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El ajuste [Option Setting] - [Connection Setting] - [When Connection/Disconnection request is received] se ha establecido en [Always No]. → Ajústelo en [Display Confirm Dialog] o [Always Yes].
Projector connection established already.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El ordenador no se puede conectar con el proyector, porque el otro ordenador ya ha establecido comunicación con el proyector. → Una vez desconectado el proyector del ordenador, establezca de nuevo la comunicación con el proyector.
Selected PC exceeds maximum number of connection.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Ha intentado conectar más de 5 proyectores a un ordenador. → Reduzca el número de proyectores conectados a 4 o menos y, a continuación, conéctelo de nuevo. (Puede conectar como máximo 5 proyectores a un ordenador.)
Projector is stand-by.	○		<ul style="list-style-type: none"> • El proyector con el que está intentando comunicarse está en modo de espera. → Encienda el proyector e intente establecer la comunicación.
No response from projector.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Las comunicaciones de Air Shot Version 2 están bloqueadas debido al Firewall. → Cambie la configuración del Firewall para que no bloquee las comunicaciones de Air Shot Version 2. • Las condiciones de transmisión inalámbrica son extremadamente malas. → Coloque el proyector cerca del ordenador, o quite los obstáculos que haya entre el proyector y el ordenador. • Se ha quitado el cable de alimentación del proyector. • Se ha quitado la tarjeta inalámbrica del proyector. → Compruebe el estado del proyector. • Se ha quitado el módulo LAN inalámbrico USB mientras se utilizaba el módulo LAN inalámbrico USB para la conexión con el proyector. → Reinicie Windows, inicie Air Shot Version 2 y, a continuación, conecte el módulo LAN inalámbrico USB.

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
Unable to switch resolution of PC desktop.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Cuando la resolución de pantalla del ordenador no es idéntica a la resolución del panel LCD del proyector, y el ordenador está conectado al proyector con la opción [Set PC desktop to Projector resolution] de [Option Setting] - [Connection Setting] activada, el cambio de resolución del ordenador no se puede realizar correctamente. → Si el mensaje aparece siempre que se conecta el ordenador al proyector, desactive [Set PC desktop to Projector resolution].
LAN Module with same network address exists.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Se ha asignado la dirección IP de la misma máscara de subred utilizada por el módulo Air Shot Version 2 LAN a otro módulo LAN. → Compruebe el valor de IP Address Setting del módulo LAN que se utiliza con Air Shot Version 2 y el que se utiliza en el ordenador. A continuación, cambie los ajustes de modo que las direcciones de red no sean idénticas.
USB Wireless LAN Module disconnected while connecting.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Mientras el ordenador estaba conectado al proyector, se ha quitado el módulo LAN inalámbrico USB. → Si se quita el módulo LAN inalámbrico USB durante la conexión, es posible que el ordenador no pueda establecer correctamente la conexión con el proyector. Para quitar el módulo LAN inalámbrico USB, no olvide desconectar el dispositivo.
System error/Quit Air Shot v2.	○		<ul style="list-style-type: none"> • Debido a la falta de recursos del sistema en el ordenador, no es posible iniciar correctamente Air Shot Version 2. → Reinicie Windows e inicie Air Shot Version 2.
The same IP Address already exists. Ya existe la misma dirección IP.	○	○	<ul style="list-style-type: none"> • La dirección IP ajustada está ya en uso. → Introduzca una nueva dirección IP.
Tarjeta LAN inalámbrica no insertada.		○	<ul style="list-style-type: none"> • La tarjeta LAN inalámbrica no está insertada correctamente en la ranura del proyector. → Compruebe la orientación de la tarjeta e insértela hasta que se detenga.
La tarjeta insertada es incompatible.		○	<ul style="list-style-type: none"> • No se está utilizando la tarjeta LAN inalámbrica que se suministra. → Utilice la tarjeta LAN inalámbrica que se suministra.
Se ha producido un error de acceso a archivo.		○	<ul style="list-style-type: none"> • Se ha retirado el "Memory Stick" durante el acceso a los archivos. → No retire el "Memory Stick" durante el acceso a los archivos.
El formato de archivo especificado no se admite.		○	<ul style="list-style-type: none"> • El formato de archivo especificado no es compatible. → Compruebe el formato de archivo del certificado que va a agregar.
El archivo especificado no es un certificado raíz.		○	<ul style="list-style-type: none"> • El archivo especificado no es un archivo Certificado raíz. → Especifique un archivo de Certificado raíz.

Mensaje	PC	PJ	Causa y solución
El archivo especificado no es un certificado cliente.		<input type="radio"/>	<ul style="list-style-type: none"> • El archivo especificado no es un archivo Certificado cliente. → Especifique un archivo de Certificado cliente.
El archivo especificado no es una clave privada.		<input type="radio"/>	<ul style="list-style-type: none"> • El archivo especificado no es un archivo Clave privada. → Especifique un archivo de Clave privada.
No se puede abrir la Clave privada.		<input type="radio"/>	<ul style="list-style-type: none"> • Contraseña clave pr. es incorrecto. → Compruebe Contraseña clave pr.

Términos técnicos

Air Shot Version 2

Función que conecta el ordenador y el proyector en modo inalámbrico.

Autenticación IEEE802.1x

Sistema de autenticación que genera y transporta la clave de cifrado dinámico. La Autenticación IEEE802.1x utiliza un protocolo de autenticación denominado EAP y un servidor externo denominado RADIUS.

Canal

Canal adjudicado a una red LAN inalámbrica para evitar interferencias. Algunos canales no se pueden utilizar, según el país o región.

Certificado cliente

Certificado digital emitido por una autoridad emisora de certificados (autentificador) de confianza para un usuario individual.

Certificado raíz

Certificado digital para autenticar una autoridad emisora de certificados (autentificador).

DHCP

Función que asigna la Dirección IP automáticamente a los equipos conectados a la red. El servidor DHCP no asigna una Dirección IP, sino que asigna la Dirección IP a cada equipo según la situación.

Dirección IP

Dirección que permite reconocer cada máquina conectada a la red TCP/IP.

Dirección MAC

Dirección individual que se asigna en la fábrica en el momento de la producción. No hay ninguna otra máquina con la misma dirección, y el usuario no puede cambiarla.

EAP (Protocolo de autenticación extensible)

Un método adaptado como protocolo de autenticación IEEE802.1x. Aunque hay varios sistemas de autenticación, la unidad es compatible con PEAP (MS-CHAP v2) o EAP-TLS.

Gateway pred.

Dirección de un enrutador.

LAN (Local Area Network)

Red que se utiliza en un área limitada, tal como una oficina o un hogar.

Máscara subred

Medio para asignar una Dirección IP de acuerdo con las necesidades individuales.

Modo Ad-hoc(De Igual a Igual)

Modo que no utiliza un punto de acceso inalámbrico de una red LAN inalámbrica.

Modo punto de acceso

Modo que utiliza un punto de acceso inalámbrico de una red LAN inalámbrica.

Projector Station for Air Shot Version 2

Aplicación de software para utilizar Air Shot Version 2. Se instala en el ordenador que se utiliza.

RADIUS (Servidor de servicio de usuario de conexión telefónica de autenticación remota)

El servidor que ofrece el autentificador de usuario a los usuarios y dispositivos conectados a través de la red. Cuando se establece una conexión a la red en un sistema donde se requiere un servidor de autenticación WPA, habitualmente se requiere un entorno de sistema con RADIUS u otro servidor.

Simple Mode

Modo de ajuste simple para conectar el proyector y el ordenador sin necesidad de realizar ajustes de red ni inalámbricos.

SSID (Service Set Identifier)

Datos que permiten reconocer el equipo que se conectará a una red LAN inalámbrica. Se puede conectar equipos con el mismo SSID.

TCP/IP

Protocolo que se utiliza en una red. Cada ordenador de la red utiliza TCP/IP para comunicarse con los demás ordenadores; se utiliza como protocolo para la red LAN.

TKIP (Protocolo de integridad de clave temporal)

Normas de cifrado de datos que suceden al sistema de seguridad WEP. TKIP genera automáticamente la clave de cifrado cada vez que se caduca un volumen específico de datos o de tiempo. Los cambios dinámicos de TKIP en la clave de cifrado dificultan la decodificación de la clave, y mejoran la seguridad.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

Sistema de seguridad para comunicar datos cifrados. Registre la misma clave del ordenador conectado con el que se va a comunicar.

WPA (Acceso protegido Wi-Fi)

Estándares de seguridad para red LAN inalámbrica. WPA es compatible con el cifrado TKIP fuerte y la Autenticación IEEE802.1x. Aunque la Autenticación IEEE802.1x requiere un servidor de autenticación, WPA ofrece dos métodos: uno requiere un servidor de autenticación, y el otro no lo utiliza.

WPA-PSK

Representa el método WPA en el que no se utiliza servidor de autenticación. El sistema autentifica los terminales de red LAN inalámbrica con una clave compartida denominada PSK. Si registra la misma clave en los ordenadores conectados, podrá intercambiar comunicaciones de datos.

